

Sujeto

estimulantes: sustancias q despiertan el SNC favorecen rapidez d transmisión producen euforia, sensación d capacidad, disminuyen sensación d sueño, cansancio, hambre se usan pa trabajar, estudiar, adelgazar mejorar el rendimiento atlético o estado d ánimo cuando desaparece el efecto d drogas cae en estado contrario fatiga, jaquecas, irritabilidad, depresión. estimulantes + usados son anfetaminas (extasis, speed) cocaína y cafeína, nicotina efectos negativos: taquicardia, hipertensión, dolores d cabeza, insomnio, depresión cuando desaparece efecto sudación, + nº d errores en aprendizaje bajo efectos y ansiedad, agresividad, pensamiento paranoico, hiperestesias, hiperexcitabilidad pueden llegar a alucinaciones auditivas, visuales dosis altas o poca capacidad d sujeto d soportar excitación llevan trastornos psíquicos, cardíaco, muerte alucinógenos: sustancias q alteran o modifican el mndo interno o externo dl sujeto llegando a producir alucinaciones se caracteriza x: alteraciones/modificaciones en percepción visual, auditiva, táctil o todas ellas juntas alteración/modificación en valoración emocional d lo percibido estableciendo asociaciones o relaciones entre hechos presente o pasado sorprendentes pa propio individuo x lo intensas d habitual alteración profunda en medida dl tiempo. pueden ser sustancias naturales (marihuana) o sintéticos como LSD, PCP producen estos efectos dependiendo d dosis, estado d excitación, cansancio, intoxicación la asociación con sustancias desde alcohol, anfetaminas, disolventes orgánicos estas drogas ocasionan alucinaciones empiezan con formas geométricas en la fase sigue aparecen imágenes significativas cuando la experiencia alucinógena culmina la gente se siente separada d su cuerpo y experimenta escenas oníricas como si fuesen reales. la marihuana es una droga blanda sus efectos son similares al alcohol se diferencia dl q actúa como alucinógeno suave y amplía sensibilidad d colores, olores, sonidos, sabores tarda d eliminarse + d un mes causas consumo d drogas: motivaciones experimentales: curiosidad y deseo d sensaciones nuevas motivaciones hedonistas: experimentar placer, animarse a pasar rato - "sociales: facilitar contacto social conversación xq es costumbre social x no ser tenido x raro x deseo d ser miembro dl grupo - "ideológicas: sentirse bien, encontrar nuevo estilo d vida, x gusto d hacer lo prohibido - "síntomatológicas físicas: calmar los nervios, dormir mejor x enfermedad-dolor - "síntomatológicas psíquicas: escapar d problemas personales - "síntomatológicas sociales: x sentirse rechazado o no aceptado x familia x sentirse marginado o discriminado en trabajo