

ascfa

Parlebas: según la situación motriz surgen 2 clases de juegos motores: JUEGOS EN LOS QUE NO HAY INTERACCIÓN MOTRIZ: La presencia simultánea de otros jugadores no es imprescindible para el desarrollo del juego, pero la condición de ganar-perder se deriva de la comparación entre jugadores. Hay dos grupos: *Individuales* (el jugador juega en solitario y el resultado solo depende de la acción del jugador que intenta mejorar sus logros anteriores) *juegos de tareas individuales* (el jugador interviene en solitario, pero compara su resultado con los demás)/JUEGOS EN LOS QUE HAY INTERACCIÓN MOTRIZ: juegos en los que solo hay interacciones motrices de cooperación: solo hay compañeros de juego interesados en cooperar para un bien común: realizar de forma eficiente la actividad. - juegos en los que solo hay interacciones motrices de oposición; solo hay adversarios y el resultado positivo depende del fracaso de ellos - juegos en los que hay simultáneamente interacciones motrices de cooperación y oposición; hay compañeros y adversarios.