

# jffefef

Una **estrategia estrictamente dominante** para un jugador es aquella que ofrece mayores pagos independientemente de lo que haga el rival. Una **estrategia estrictamente dominada** para un jugador es una estrategia para la cual existe otra que siempre ofrece mayores pagos independiente de lo que haga el rival. Un **equilibrio de Nash**, EN, es un conjunto de estrategias, una para cada jugador, tal que ningún jugador tiene incentivo unilateral de desviación de su estrategia. Estrategia de **Toma y Dada**: Estrategia en la que la duración del castigo no será indefinido si no que dependerá de las acciones que tome el jugador que se desvía después de haberse desviado. **Estrategia disparador**: Se establece una acción inicial y se juega siempre esa acción en cada periodo mientras el rival juegue la misma. En caso de que el rival se desvíe de la acción, jugar para siempre a acción que reporte peores pagos al rival. Un **equilibrio de Nash perfecto** (ENP) es un conjunto de estrategias, una para cada jugador, en el que cada jugador juega su mejor respuesta a las estrategias del rival y para cada posible historia del juego. Un Equilibrio de Nash Bayesiano Perfecto (ENBP) es una combinación de estrategias y unas creencias que cumplen los siguientes tres requisitos: 1. Cada jugador está jugando su mejor respuesta a las estrategias rivales dada las creencias de los jugadores. 2. Las creencias en la senda de equilibrio están determinadas por las estrategias de equilibrio de los jugadores. 3. Las creencias fuera de la senda de equilibrio están determinadas por las estrategias de equilibrio de los jugadores si es posible. Si no es posible cualquier creencia en estas sendas pueden formar parte de un ENBP.