

Voley 1 sistemas

los sistemas. El ordenamiento de cada una de las fases de juego propias de cada uno de los complejos (K.I y K.II), da pie a la aparición de los sistemas de juego. Los sistemas son la aplicación de un orden táctico-estratégico a cada una de las fases del juego. **MEB.** estrategias básicas colectivas tanto en ataque como en defensa, que son: estructuras (esquemas o dibujos con los que un equipo pretende ordenar los distintos sistemas) , permutas(intercambio de posiciones) y penetraciones(cambio de jugadores de entre líneas). **Secuencialización analítica:** reconocimiento del modelo. El modelo se puede dividir en tres fases: antes del golpeo, durante el golpeo, y después del golpeo. Implica análisis de la fase motriz del juego. Trabajo basado en la técnica, imitación del modelo, mando directo.

El ejercicio sintético aísla el problema y lo repite hasta conseguir una correcta, o aceptable respuesta, tiene en cuenta que el todo no es la suma de las partes, ya que el ejercicio se sitúa cerca del juego.