

Formulas de vectores cantidades escalares, friccion, energia, gravedad, caida libre, equilibrio, friccion

Cantidades vectoriales y Escalares

Componentes $F_x = F \times \cos$

$F_y = F \times \sin$

Fuerza resultante

Tangente = F_y/F_x

Aceleracion: $V_f - V_o / t$

$V = d / t$

$d = V T$

$t = d / v$

$a = V_f - V_o / t$

$V_f = V_o + a t$

$= V_o + V_f / 2$

$d = (V_f + V_o / 2) t = t$

$d = V_o t + 1/2 a$

$d = V_f t - 1/2$

$2ad =$

$t = d / v$

Gravedad =

$d = (V_f + V_o / 2)$

$d =$

$V_f = V_o + g$

$d = V_o + 1/2$

$d = V_f$

Equilibrio

$a = F/M$

$F = m$

componentes

$F_x = F \times \cos$

$F_y = F \times \sin$

Friccion

$F_k = U_k N$

$m = F/a$

$F = m a$

Unidad de fuerza

Trabajo = Fuerza por desplazamiento
T= joule

Fuerza de fricción

Energía

Energía cinética K

Energía potencial V

Energía Total

Energía total en el punto inicial = energía total en el punto final

Energía total inicial

Cuando existe fuerza de fricción la fórmula es

Si un objeto parte del reposo la energía total es