

# Sophismes

**Le conditionnement opérant:** il s'agit de l'instrumental volontario. Un comportement est celui qui nous aide à atteindre certains **effets: classique. conditionné** Une relation d'apprentissage entre les **stimuli: antérograde** incapacité à acquérir des informations et de se rappeler quelque chose après une lésion cérébrale. **Blocus:** une recherche d'informations est frustrée quand nous devons nous rappeler quelque chose de **la mémoire à court terme. mémoire,** analyse et **organise: long terme** des connaissances à notre connaissance du monde physique et culturel la réalité sociale, nos souvenirs autobiographiques et la langue et le sens des **concepts: la mémoire de base. processus,** le stockage et la récupération. encodage en **mémoire épisodique,** la mémoire autobiographique est personnelle ou l'ONS peut se souvenir des dates, des faits ou des événements vécus dans une heure et le lieu **de la mémoire sémantique: connaissances** Macena de la langue et le monde, indépendamment des circonstances de leur **apprentissage: Niveaux d'information de la transformation,** intermédiaires et **profonds.** superficielle **Amnesia** est la perte partielle ou totale de la mémoire causée par l'état neurologique de personne ou pour des raisons **psychologiques: Oblivion** l'incapacité à se souvenir des noms, des dates, des faits ou conocimientos. Se causée par une surabondance d'informations ou de l'échec de la récupération.

**Pensée:** elle est une activité mentale qui exige un effort, est une attitude libre et créatif, est prêt à prendre le caractère énigmatique de la vie et donner un sens à ce que nous pensons et **faisons:.** **Unités de la pensée** des images, des mots, des concepts et les **règles:.** **Penser compétences,** la formation raisonnement, décision, de prendre la résolution de problèmes, créativité, esprit critique. pensant concept **distorsions cognitives,** les croyances irrationnelles sont des habitudes de pensée ou inexacte, erronée ou déformer les **faits: dichotomique. pensée** est de percevoir les choses en noir ou blanc, vrai ou fausses. Falacias: défectueux, le raisonnement, mais sont convaincants et semblent valables. **Sophismes** est **formelle:** les inférences ne sont pas valides, la violation de toute loi, de déduire dans le raisonnement, mais la logique peut révéler ces erreurs. **Sophismes informelle:** l'erreur n'est pas dans la logique de la forme argument, mais en la matière. **l'algorithme** sont classés et ensemble fini d'opérations qui permettent de résoudre un **problème:.** **Heuristique** Ce sont des stratégies qui peuvent conduire à une solution, mais pas **garanti:.** **Étapes de création du processus** de préparation, d'incubation, l'illumination et la vérification