

El jardín de la alegría

PARA ANOTAR UN PUNTO:Un equipo anota un punto: cuando el balón toca con éxito la cancha del equipo contrario,cuando el equipo contrario comete una falta,cuando el equipo contrario recibe un castigo. **FALTA:**Un equipo comete una falta, realizando una acción contraria a las reglas (o violándolas de cualquier otra manera). Los árbitros juzgan las faltas y determinan las consecuencias de acuerdo a estas reglas. Si dos o más faltas son cometidas sucesivamente, solo se tiene en cuenta la primera.Si dos o más faltas son cometidas simultáneamente por dos adversarios, se comete una **DOBLE FALTA** y la jugada se repite. **Jugada y jugada completada:**Una jugada es la secuencia de acciones de juego que se producen desde el momento en que se golpea el balón en el saque hasta que esté fuera de juego. Una jugada completada es la secuencia de acciones de juego que dan como resultado la obtención de un punto:Si el equipo que saca gana una jugada, anota un punto y continúa sacando, Si el equipo receptor gana una jugada, anota un punto y efectúa el saque siguiente.**PARA GANAR UN SET:**Un set (excepto el decisivo 5º set) lo gana el equipo que primero anota 25 puntos con una ventaja mínima de dos puntos. En caso de empate 24-24, el juego continúa hasta que se consigue una ventaja de dos puntos (26-24; 27-25; ...) **PARA GANAR EL ENCUENTRO:**El encuentro lo gana el equipo que consigue ganar tres sets.En caso de empate 2-2, el set decisivo (el 5º) se juega a 15 puntos con una ventaja mínima de dos puntos.**POSICIONES:**En el momento que el balón es golpeado por el sacador, cada equipo debe estar colocado en su propio campo en el orden de rotación (excepto el sacador). Las posiciones de los jugadores se numeran como sigue: Los tres jugadores colocados junto a la red son los delanteros y ocupan las posiciones 4 (delantero-izquierdo), 3 (delantero-centro) y 2 (delantero-derecho)los otros tres son los zagueros y ocupan las posiciones 5 (zaguero-izquierdo), 6 (zaguero-centro) y 1 (zaguero-derecho).**ROTACION:**Cuando el equipo receptor gana el derecho al saque sus jugadores deben hacer una rotación en el sentido de las agujas del reloj: el jugador en la posición 2 rota a la posición 1 para sacar, el jugador en la posición 1 rota a la posición 6, etc.